

Test E Giochi Matematici Test Attitudinali E Giochi Logico Matematici Con Soluzioni Per Misurare E Allenare Le Proprie Capacit Intellettive

1796.161

Questo e-book contiene un modello di competenze, ovvero una descrizione di differenti competenze, racchiuse in aree di appartenenza. Per ogni competenza, oltre ad esserci una definizione, proponiamo anche una descrizione dei comportamenti che la rappresentano, differenziati in sei livelli di sviluppo. Si tratta di uno strumento indispensabile per la gestione delle risorse umane all'interno dell'organizzazione, poiché guida sia la selezione che lo sviluppo dei collaboratori di un'azienda. Fa parte del materiale di cui deve disporre sia il selezionatore, in quanto strumento che consente di confrontare le competenze osservate nel candidato con quelle attese dal ruolo, sia chi si occupa di risorse umane in ogni situazione lavorativa.,iku

Test e giochi matematici Giochi matematici e logici. Esercizi e problemi per prepararsi a test e concorsi e per allenare la mente divertendosi con il visual prolem solving Esercizi e problemi per prepararsi a test e concorsi e per allenare la mente divertendosi con il visual prolem solving FrancoAngeli

Un libro per imparare divertendosi, per affrontare test e prove di selezione all'Università e al lavoro, per appassionarsi alla bellezza della matematica, della geometria, della logica, dell'economia e della creatività. Oltre 160 problemi ed esercizi, cor

“Non sono un giornalista”. 2000 battute tratte da Insuranceconnect fra gli oltre 180 “pezzettulli” che l'autore ha pubblicato nel corso del 2012. Spunti di riflessione ed idee per vivere meglio.

La seconda edizione del Manuale di Assessment e Development Center rappresenta un testo unico nel suo genere e indispensabile per chi si occupa della valutazione delle risorse umane in un contesto organizzativo. Oggi i processi di valutazione sono diventati una prassi molto comune nelle aziende e costituiscono a tutti gli effetti uno strumento gestionale. Purtroppo però spesso mancano dell'oggettività che li attesta come metodologia rigorosa. L'assessment è una sessione di valutazione con una metodologia definita, condotta da figure professionali appositamente preparate per osservare e valutare i comportamenti delle persone sottoposte a stimoli di diversa natura. Questa metodologia è da parecchi anni utilizzata con lo scopo di selezionare le giuste figure professionali per ogni contesto. Anche la figura del professionista esperto in selezione del personale, come le altre job position, certamente ha avuto modo di risentire dei cambiamenti economici e organizzativi dovuti alla crisi economica o all'espansione dei mercati di riferimento. Eppure esiste ancora una richiesta viva di professionisti proveniente da aziende leader sul mercato. La domanda non si è esaurita, ma ha cambiato connotati. Come sono cambiate anche le competenze che le aziende ricercano nei candidati. Necessariamente, allora dovranno adeguarsi anche gli strumenti a disposizione dei professionisti per valutare tali competenze. Ad esempio, si potranno introdurre l'utilizzo di giochi e le simulazioni di gruppo o gli esercizi esperienziali, per vedere dal vivo il comportamento dei candidati, osservandoli in azione e comprendendone l'attitudine a far parte del progetto aziendale per cui si candidano. Un assessment ha un forte impatto organizzativo e i suoi risultati non solo devono essere affidabili, ma devono anche produrre conoscenza. Per il candidato, che potrà migliorarsi, colmare le lacune o conoscere meglio le proprie inclinazioni professionali e assecondarle. Per l'azienda, che dovrà trarre utili informazioni per una più corretta gestione del personale e per una puntuale risposta ai bisogni formativi e di sviluppo dei lavoratori. Nel Manuale di Assessment e Development Center vengono presentati i modelli di competenze e i repertori di comportamenti oggetto della valutazione. Ampio spazio viene inoltre dato all'illustrazione degli strumenti specifici dell'assessment: role-play, business-case, test, questionari – così come alla progettazione, alla conduzione dei colloqui e alla redazione dei profili di output. La seconda edizione è arricchita ancor più da casi di progetti di valutazione da cui il lettore potrà trarre spunto. L'intento è di fornire strumenti metodologici concreti al professionista che voglia addentrarsi nel mondo della valutazione delle risorse umane, sia in selezione che in sviluppo. Con la consapevolezza che sviluppare un assessment significa a tutti gli effetti svolgere un intervento organizzativo complesso.

“La Fiaba Del Peccato” di Edoardo Calogero è un fumetto lirico, un romanzo futuristico di ambientazione fantasy, non semplice da definire ed incasellare in un genere. Un libro assolutamente particolare narrato con stile nuovo, una storia che desiderava essere narrata. Amore, follia, sesso, tecnologia, disagio, politica, amicizia. Capitolo dopo capitolo cresce uno spaccato ironico ma impietoso della generazione 2.0. con la sua paura del futuro, la decadente opulenza, il bisogno di conformarsi che combatte con la voglia di ribellione per assecondare il bisogno fondamentale di trovare, o almeno cercare, una seppur minima certezza in quel mare di isterica inquietudine nel quale i trentenni di oggi rischiano di affogare. La vicenda si svolge nel futuro in un luogo simbolo dell'alba dell'umanità: la Piramide.

La logica dei test di ammissione. Una trattazione originale che deriva dalla lunga esperienza didattica dell'autore. Test di ammissione alla facoltà di medicina (statale e private) Test di ammissione alla facoltà di veterinaria Test di ammissione alla facoltà di Professioni Sanitarie Test di ammissione alla facoltà di Architettura Test di ammissione alla facoltà di Economia (private)

1420.1.142

1796.261

Il volume ha lo scopo di orientare e preparare coloro che vogliono partecipare al concorso per Allievi Marescialli della Marina Militare. La parte I del testo orienta il giovane nel mondo delle Forze Armate, su

come intraprendere la carriera e gli sviluppi della stessa e sui requisiti che occorre possedere. La parte II del volume riporta le materie oggetto della prova scritta per l'accertamento delle qualità culturali ed intellettive con lo scopo di facilitare lo studio del candidato. A corredo sono proposti questionari e simulazioni d'esame. La parte III comprende gli accertamenti fisio-psico-attitudinali e fornisce parametri di valutazione per le prove dell'efficienza fisica, la descrizione delle visite mediche e degli accertamenti psico-attitudinali unitamente a consigli su come affrontare il colloquio psicologico. Contiene, inoltre, test della personalità (MMPI, frasi da completare, più o meno congeniale, biografico, questionario informativo, WIS-SVP, panic test, ecc.) che consentono di esercitarsi per il raggiungimento di un livello di preparazione ottimale.

Il volume ha lo scopo di orientare e preparare coloro che vogliono partecipare al concorso per Allievi Marescialli dell'Aeronautica Militare. La parte I del testo orienta il giovane nel mondo delle Forze Armate, su come intraprendere la carriera e gli sviluppi della stessa e sui requisiti che occorre possedere. La parte II del volume riporta le materie oggetto della prova scritta per l'accertamento della qualità culturali con lo scopo di facilitare lo studio del candidato. A corredo sono proposti questionari e simulazioni d'esame. La parte III comprende gli accertamenti fisio-psico-attitudinali e fornisce parametri di valutazione per le prove dell'efficienza fisica, la descrizione delle visite mediche e degli accertamenti psico-attitudinali unitamente a consigli su come affrontare il colloquio psicologico. Contiene, inoltre, test della personalità (MMPI, Rorschach, CISS, biografico, questionario informativo, CRDA, ecc.) che consentono di esercitarsi per il raggiungimento di un livello di preparazione ottimale.

Un volume che illustra i principi di fondo del metodo della flipped classroom e fornisce indicazioni operative per la sua applicazione nell'insegnamento di matematica e scienze alla scuola secondaria di primo grado. La flipped classroom è una metodologia innovativa che rovescia i tempi «classici» della didattica, spostando a casa il momento dello studio preliminare dei contenuti (ricorrendo soprattutto a risorse digitali), per focalizzare le energie e il tempo a scuola sulla costruzione, rielaborazione e il consolidamento delle conoscenze. Questo approccio consente una vera personalizzazione dell'insegnamento favorendo l'inclusione di tutti gli alunni, il raggiungimento dei traguardi di competenza e l'educazione al corretto uso degli strumenti digitali e della rete. Il volume presenta: i principi di fondo del metodo con indicazioni operative e pratiche: ad esempio, come realizzare o scegliere un video didattico efficace, come gestire una piattaforma didattica, ecc.; 9 percorsi didattici «capovolti» per la scuola secondaria di primo grado relativi al curriculum di matematica e scienze. In sintesi Un libro che fa guardare la scuola da un'altra prospettiva e fa «capovolgere» la classe per includere tutti e soddisfare in modo efficace i bisogni educativi degli studenti.

1796.236

Il PLS (Piano Lauree Scientifiche) Matematica è nato per rendere appassionante la matematica a studenti e insegnanti, tramite la realizzazione di attività coinvolgenti e divertenti. Tre giochi, in particolare, sono stati pensati e organizzati sotto forma di gara (non competitiva) da un team di giovani matematici e proposti agli studenti del Piemonte. Riuscire a coinvolgere e stimolare tutti gli studenti, spesso poco abituati a lavorare in gruppo, è stato uno degli obiettivi degli organizzatori delle gare. Non c'è bisogno di essere geni della matematica per potervi prendere parte, ma occorre solo la voglia di impegnarsi con spirito collaborativo. Le azioni del PLS proposte in questo volume sono indirizzate agli studenti come attività di laboratorio insolite e creative e seguite da conferenze su temi accattivanti, che mettono in luce le varie sfaccettature della matematica nella realtà che ci circonda. In questo volume sono documentate le gare e i giochi, le conferenze orientative e il convegno nazionale PLS riferiti all'A.S. 2012/2013, pensando che i materiali raccolti possano essere riutilizzati dai docenti al fine di ripetere l'esperienza con i propri studenti.

1796.274

Le librerie, virtuali e non, sono piene di manuali che spiegano come usare Facebook. Questo libro fa esattamente il contrario: elenca 101 cose da NON fare assolutamente sul social network di Zuckerberg. Dalla falsa modestia ai post furbetti per catturare i like, dal propagare le catene di Sant'Antonio al pubblicare foto imbarazzanti dei figli, dallo spam ai continui lamenti. Si parla di tutto, anche di netiquette 2.0, privacy e sicurezza.

1796.257

Un libro per l'autoformazione, coinvolgente, divertente ed istruttivo, da leggere sia sotto l'ombrellone d'estate che nelle aule delle università oppure a casa insieme agli amici o in riflessiva solitudine. Un libro sulla percezione che, attraverso i giochi, vi aiuta a risolvere problemi di varia natura, dalla vita quotidiana a quelli professionali o legati all'attività di studio per prepararsi ad esami e concorsi. "Un problema non risolto è un problema mal percepito" o, in altri termini, "nella percezione c'è la soluzione del problema". Con una serie di esercizi è possibile migliorare le capacità percettive e l'attenzione, di volta in volta necessarie, per avere successo nelle soluzioni di problemi. Più di 200 esercizi e problemi, corredati da soluzioni ed esempi, invitano a riflettere sulla vostra percezione della realtà, stimolandovi a cambiare punto di osservazione, ed a vedere così più di una soluzione, per risolvere i problemi logici, matematici, figurati, decisionali o creativi. Fabio Ciuffoli vive e lavora a Rimini, dove insegna discipline economiche e turistiche presso la scuola superiore. Svolge attività di progettazione, consulenza e realizzazione nel campo della formazione per le discipline aziendali, della comunicazione e del problem solving.

Non è vero che la matematica suscita sempre poco interesse. Questa almeno è l'impressione che si ricava quando lo spunto per parlarne viene non solo dalla scienza e dalla tecnologia, ma anche dall'arte, dalla letteratura, dal cinema e dal teatro. Ce lo ha insegnato Michele Emmer con i suoi convegni Matematica e Cultura e lo abbiamo sperimentato a Bologna con le iniziative del 2000 per l'Anno Mondiale della Matematica e per Bologna Città Europea della Cultura. D'altra parte, negli ultimi anni abbiamo finalmente visto sullo schermo come protagonisti di film di successo dei matematici, non rappresentati come individui strani, ma come professionisti che svolgono il proprio lavoro, non necessariamente di insegnanti. Anche alcune opere teatrali di risonanza internazionale hanno parlato di matematici e questo ci ha spinto a organizzare per la prima volta in Italia, a Bologna, la rassegna Matematica e Teatro, che ha dato occasione non solo di assistere a spettacoli molto piacevoli, ma anche di parlare dei rapporti tra scienza, matematica e potere al tempo di Napoleone, di numeri primi, di teoria di Galois. Questo volume, che documenta le attività realizzate a Bologna nel 2004 nell'ambito del progetto europeo Mathematics in Europe, è rivolto a tutti coloro che hanno curiosità per la matematica, ma anche per il teatro, il cinema, la letteratura, la scienza.

[Copyright: 36eef2fe8e9fc31097fb4eb7c3af0e70](https://www.copyright.com/36eef2fe8e9fc31097fb4eb7c3af0e70)